

ŠTATÚT TELEVÍZNEJ SÚŤAŽE NAJ ŠKOLA

1. ÚVODNÉ USTANOVENIA

1.1 Názov súťaže:

Súťaž NAJ ŠKOLA (ďalej len „súťaž“ alebo „program“)

1.2 Forma súťaže:

Verejná súťaž podľa § 847 až § 849 zákona č. 40/1964 Zb. (Občiansky zákonník) v znení neskorších predpisov. Súťaž je vedomostná, s prvkami využitia zručnosti súťažiacich.

1.3 Vyhlasovateľ (Organizátor) súťaže :

Rozhlas a televízia Slovenska (ďalej len „RTVS“), Mlynská dolina, 845 45 Bratislava
v spolupráci so spoločnosťou Promea Communication s.r.o., Tvarožkova 8, 81103 Bratislava

1.4 Termín a periodicita:

Súťaž bude prebiehať podľa platného plánu výroby v roku 2020 - 2023, pričom pôvodný plán výroby súťaže na roky 2020 a 2021 sa z dôvodu šírenia pandémie ochorenia COVID – 19 predlžuje podľa prvej časti tejto vety.

1.5 Zámer súťaže :

Vedomostná súťaž , ktorej cieľom je podnieť záujem divákov o vedomosti, zaujímavosti zo Slovenska, s využitím netradičných modelov súťaží, pokusov a súťaží zameraných na šikovnosť a postreh.

1.6 Umiestnenie vo vysielaní:

Záznam súťaže bude nasadený v jesennej štruktúre RTVS na programovej službe Jednotka.

2. VŠEOBECNÉ USTANOVENIA

2.1 Podmienky prihlásenia do súťaže:

Súťaž bude prebiehať v troch fázach:

fáza 1: prihlasovanie škôl do súťaže

fáza 2: hlasovanie za školy

fáza 3: súťaž škôl

Registrácia škôl do súťaže prebehla od **20.2.2020** do **15.3.2020** na webe [www.najskola.sk_prostrednictvom
registračného formulára](http://www.najskola.sk_prostrednictvom_registračného_formulára).

Vyhlasovateľ súťaže z dôvodu šírenia pandémie ochorenia COVID – 19 akceptuje výsledky registrácie škôl do súťaže, ktorá prebiehala v období od **20.2.2020** do **15.3.2020**.

2.2 Podmienky kvalifikácie súťažiacich :

2.2.1. Do televízneho nakrúcania súťaže sa kvalifikujú školy na základe on-line prihlásenia a následného získania najväčšieho počtu hlasov v hlasovaní.

- 2.2.2. Hlasovania sa môže zúčastniť iba škola zaregistrovaná medzi 20.2. až 15.3.2020. Registrácia je možná iba online na stránke www.najskola.sk
- 2.2.3. Do fázy 3 súťaže škôl postupuje vždy jedna škola z každého okresu na Slovensku /maximálne 72 škôl/, s najvyšším počtom získaných hlasov v hlasovaní.
- 2.2.4. Okresy Bratislava I-V a Košice I-IV sú brané ako jeden okres.
- 2.2.5. Hlasovanie za jednotlivé školy prebiehalo **od 16.3.2020 do 12.4.2020** a **od 31.8.2020 do 13.9.2020** na webe www.najskola.sk
- 2.2.6. V prípade zistenie použitia nepovolených nástrojov na hlasovanie (hlasovacie boty a pod.) bude daná škola z hlasovania vyňatá organizátorom súťaže.
- 2.2.7. Základná škola nemá právo po zistení akýchkoľvek spôsobov o manipuláciu žiadať o znovu zaradenie do súťaže.
- 2.2.8. Školu môžu prihlásiť iba osoby v pracovno- právnom vzťahu ku škole /učitelia, vedenie/.
- 2.2.9. V prípade nemožnosti účasti školy s najvyšším počtom hlasov v hlasovaní, ktoré prebiehalo **od 16.3.2020 do 12.4.2020** a **od 31.8.2020 do 13.9.2020** na webe www.najskola.sk, predmetnú školu nahrádza škola s druhým najvyšším počtom hlasov.

2.3 Pravidlá účasti na televíznej súťaži škôl:

- 2.3.1. Každú školu zastupujú súťažiaci, ktorými sú 3 žiaci. Súťažiaci sú povinní dostaviť sa na výrobu programu včas podľa pokynov výrobného štábu, v stave spôsobilom na účinkovaní v súťaži. Súťažiteľ nemôžu súťažiaci, ktorí javia známky opitosti, vplyvu omamných látok, v nevhodnom oblečení, chorí alebo zranení.
- 2.3.2. Pred výrobou programu udelia súťažiaci RTVS súhlas na to, aby zvukové, obrazové a zvukovoobrazové záznamy ich osoby, vrátane mena a priezviska, boli použité vo vysielaní RTVS, špeciálne v upútavkách, bez časového obmedzenia a bez akýchkoľvek finančných nárokov voči RTVS. RTVS je oprávnená, v záujme propagácie súťaže (napr. v tlači, na billboardoch, v internetovej sieti či iných prostriedkoch), používať všetky materiály získané pri výrobe programu bez akýchkoľvek nárokov súťažiacich na odmenu, či iné vyrovnanie.

2.4 Pravidlá súťaže a vyhodnocovanie:

- 2.4.1. Súťaže sa zúčastňujú vždy tri školy z jednotlivých okresov. Za jednotlivé školy súťažia družstvá. Družstvá sú zložené z troch žiakov nominovaných školou. Za jednotlivými družstvami sedí tzv. hlasujúce publikum pozostávajúce zo žiakov jednotlivých škôl, ktorí sa zúčastňujú súťaže tajným hlasovaním. Toto hlasovanie môže na konci ovplyvniť výsledok.
- 2.4.2. Súťaž sa skladá z jednotlivých kôl. Súťažiaci, ktorí po absolvovaní všetkých kôl získajú najvyšší počet bodov, získavajú čiastkovú cenu a postup do ďalšej fáze súťaže.
- 2.4.3. Celá súťaž o hlavnú výhru prebieha systémom 24 kvalifikačných kôl po ktorých bude nasledovať štvrtfinále, semifinále a veľké finále.
- 2.4.4. V 24-och kvalifikačných kolách proti sebe nastupujú v každom kole tri školy, v 8-tych osemfinálových kolách proti sebe nastupujú v každom kole tri školy, v 4-och štvrtfinálových proti sebe nastupujú dve školy, v 2 semifinálových proti sebe nastupujú dve školy a vo finále proti sebe nastupujú dve školy.
- 2.4.5. Súťaž sa skladá zo štyroch súťažných kôl, pričom každé kolo je samostatne vyhodnocované.
- 2.4.6. Popis mechaniky súťaže:

Kvalifikačné kolá:

Prvé kolo:

Súťažiaci odpovedajú na otázky z rôznych predmetov ako v škole. Predmety si žrebujú na základe stlačenia tlačidla, ktoré majú pred sebou na stole. Každý tím takto postupne odpovedá na 3 otázky, pričom pri každej má na výber z troch možností. Za správnu odpoveď získajú 30 bodov. V tejto úlohe s nimi hlasuje aj publikum za nimi, pričom každý z 30-tich hráčov získa za správnu odpoveď 2 body.

Druhé kolo:

Družstvo zastupuje učiteľ, ktorý musí splniť úlohu spojenú s fyzickou aktivitou. Za každý tím nastupuje jeden učiteľ, pričom na základe času víťaz, ktorý získa pre školu 30 bodov.

Tretia kolo:

Družstvá odpovedajú na otázky z celého Slovenska. Za každú správnu odpoveď moderátor tímu prizná 10 bodov. Trvanie súťaže je presne 100 sekúnd, ktoré odpočítava časomiera. Body je možné získať prihlásením sa po prečítaní otázky. Otázka zodpovedaná po uplynutí tej sekundy nie je pripočítavaná k celkovému počtu získaných bodov v danom kole.

Štvrté kolo:

V štúdiu prebieha súťažný experiment z oblasti fyziky alebo chémie. Družstvá odpovedajú spolu a naraz. Traja súťažiaci a tiež publikum za nimi. Na otázku môžu odpovedať z troch možností. Za správnu odpoveď získa družstvo 60 bodov. Každý správny hlas v publiku má hodnotu 2 body.

Piate kolo - finále:

V piatom kole súťaží iba trojica súťažiacich, pričom si vyberá jednu z troch otázok označené pod písmenami A-B-C. Pri otázke si môžu okrem toho vybrať, či bude za 30, 60 alebo 90 bodov. Ak si vyberú otázku za 30 bodov, tak pri otázke sa zobrazia 2 možnosti odpovede. Ak za 60 bodov, tak sa zobrazia 3 možnosti odpovede. Pri otázke za 90 bodov sú to štyri možnosti odpovede.

Tajné body /body publika/

V dvoch vybraných kolách odpovedajú na otázky aj súťažiaci v publiku – hlasujúce publikum. Ich body nie sú počas súťaže viditeľné a objavujú sa až po finále.

V každom tíme odpovedá rovnaký počet žiakov. Maximálne 30 žiakov.

Ich body sa v tejto časti súťaže prirátajú k bodom družstva ich školy. Každá škola musí zabezpečiť na nakrúcanie 30 žiakov, ktorí budú v stave hlasovať. V prípade, ak škola nebude mať 30 hráčov v publiku, bude hlasovať s menej žiakmi do maximálneho zisku svojich bodov.

Víťaz každého kvalifikačného kola postupuje do osemfinále.

Osemfinále

Prvé kolo:

Súťažná úloha pre všetkých súťažiacich naraz. Odpovedajú tímy pri stolíkoch aj publikum.

Na LED obrazovke sa súťažiacim ukáže 1 obrázok. Moderátorka položí súťažnú otázku, pričom správnou odpoveďou je jedna z možností A-B-C.

K tomu pred spustením časomiere na odpoveď povie aj 3 nápovedy.

Čas na zodpovedanie otázky je: 7 sekúnd.

Druhé kolo:

Úloha iba pre súťažiacich pri stolíkoch.

Elektronickým výberom alebo žrebovaním obálok pred začiatkom súťaže si vyžrebujú tému hry.

Následne sa im na obrazovke postupne zobrazujú slová /podľa témy/.

V časovom limite 60 sekúnd musia postupne slovne určiť, či daná možnosť JE alebo NIE JE. /Podľa zadania sa môžu líšiť/ Ak je ich odpoveď správna – označí sa zelenou farbou. Pri nesprávnej odpovedi – zobrazená červeno – sa čas zastaví a súťažný tím získa toľko bodov, koľko dovtedy nahral.

Za každú správnu odpoveď získa tím 5 bodov.

Tretie kolo:

Učiteľská úloha. Všetci traja učitelia súťažia naraz. Ich úlohou je previezť labyrintom guľičku, ktorú ovládajú ťahaním šnúru, držiak ich pravou a ľavou rukou. V prípade, ak guľička spadne v labyrinte, učiteľ si ju vyberá zo spodnej časti herného zariadenia a začína od začiatku. Vyhráva ten, kto dopraví guľičku do cieľa ako prvý.

Víťaz hry získava pre svoj tím 30 bodov.

Časový limit hra nemá.

Štvrté kolo:

Každý tím si postupne vyberá žrebovaním 3 z deviatich predmetov.

3 krát vyberá jeden tím a 3 krát vyberá druhý tím. Výber prebieha striedaním.

Publikum hlasuje pri každej otázke – teda pri otázke pre svoj tím, aj pri súperovej otázke.

Za správnu odpoveď získa tím 30 bodov. Publikum tiež spolu 30.

Časový limit na odpoveď je 7 sekúnd.

Piate kolo:

V štúdiu hráči hlasujú za výsledok experimentu. K dispozícii majú výber z troch možností. Za správnu odpoveď získa tím pri stolíkoch 30 bodov a publikum tiež spolu 30. Časový limit na odpoveď je 15 sekúnd.

Šieste kolo – finále:

Hráči pri stolíkoch si vyberajú z troch možností.

Podľa náročnosti možností je pridelovaný bodový zisk.

Získať môžu 20, 40 alebo 60 bodov. Otázka za 20 bodov má 2 možnosti odpovede, za 40 tri možnosti a za 60 bodov štyri možnosti odpovede. Časový limit je 15 sekúnd.

Tajné body /body publika/

V troch vybraných kolách odpovedajú na otázky aj súťažiaci v publiku – hlasujúce publikum. Ich body nie sú počas súťaže viditeľné a objavujú sa až po finále.

V každom tíme odpovedá rovnaký počet žiakov. Maximálne 30 žiakov.

Ich body sa v tejto časti súťaže prirátajú k bodom družstva ich školy. Každá škola musí zabezpečiť na nakrúcanie 30 žiakov, ktorí budú v stave hlasovať. V prípade, ak škola nebude mať 30 hráčov v publiku, bude hlasovať s menej žiakmi do maximálneho zisku svojich bodov.

Víťaz každého osemfinále postupuje do štvrtfinále.

Štvrtfinále

V štvrtfinále proti sebe nastupujú dve školy.

Prvé kolo:

Objaví sa otázka a na výber bude z troch obrázkových možností.

Za správnu odpoveď získa tím pri stolíkoch 30 bodov a publikum tiež 30.

Možnosti odpovede sú obrázok 1-2 alebo 3.

Časový limit na odpoveď je 7 sekúnd.

Druhé kolo - prestávka

Rýchla akčná súťaž zameraná na šikovnosť /hru hrá iba jeden z tímu – musia si vybrať kto to bude/ Víťaz hry získa 30 bodov.

Časový limit nie je.

Tretie kolo:

Úloha iba pre súťažiacich pri stolíkoch.

Na obrazovke a slovne dostávajú otázku, pričom musia určiť, či moderátorove tvrdenie je LOŽ alebo PRAVDA.

Časový limit je 33 sekúnd. Za každú správnu odpoveď získa tím 10 bodov.

Štvrté kolo – prestávka

Rýchla akčná súťaž zameraná na šikovnosť /hru hrá iba jeden z tímu – musia si vybrať kto to bude – iní súťažiaci ako v prvej prestávke/

Víťaz hry získa 30 bodov. Časový limit nie je.

Piate kolo

Každý tím vyberá pre súpera jeden z predmetov.

Predmetov je v tabuľke spolu 9.

3 krát vyberá jeden tím a 3 krát vyberá druhý tím. Výber prebieha striedaním alebo postupne.

Publikum hlasuje pri každej otázke – teda pri otázke pre svoj tím, aj pri súperovej otázke.

Za správnu odpoveď získa tím 30 bodov. Publikum tiež 30.

Časový limit na odpoveď je 7 sekúnd.

Šieste kolo – prestávka:

Rýchla akčná súťaž /súťaž iba jeden z tímu – musia si vybrať kto to bude. Iní súťažiaci ako v prestávke jedna a prestávke dva/

Víťaz hry získa 30 bodov. Časový limit nie je.

Siedme kolo:

V štúdiu hráči hlasujú za výsledok experimentu. Za správnu odpoveď získa tím pri stolíkoch 30 bodov a publikum tiež 30. Časový limit na odpoveď je 15 sekúnd.

Ôsme kolo-finále :

Hráči pri stolíkoch si vyberajú z troch možností.

Podľa náročnosti možností je pridelovaný bodový zisk.

Získať môžu 20, 40 alebo 60 bodov. Otázka za 20 bodov má 2 možnosti odpovede, za 40 tri možnosti a za 60 bodov štyri možnosti odpovede. Časový limit je 15 sekúnd.

Tajné body /body publika/

V troch vybraných kolách odpovedajú na otázky aj súťažiaci v publiku – hlasujúce publikum. Ich body nie sú počas súťaže viditeľné a objavujú sa až po finále.

V každom tíme odpovedá rovnaký počet žiakov. Maximálne 30 žiakov. Ich body sa v tejto časti súťaže prirátajú k bodom družstva ich školy. Každá škola musí zabezpečiť na nakrúcanie 30 žiakov, ktorí budú v stave hlasovať.

V prípade, ak škola nebude mať 30 hráčov v publiku, bude hlasovať s menej žiakmi do maximálneho zisku svojich bodov. Víťaz každého štvrtfinále postupuje do semifinále.

Semifinále

Mechanika semifinále je rovnaká ako mechanika štvrtfinále.

Víťazi jednotlivých semifinále sa stretnú vo veľkom finále.

Finále

Mechanika Finále je rovnaká ako v štvrtfinále a semifinále.

Víťaz finále získa hlavnú cenu a titul Naj Škola 2023

2.5 Cena súťaže:

2.5.1. Víťaza jednotlivého kola vyhlási moderátor po spočítaní finálneho počtu bodov.

2.5.2. Cenou súťaže je získaná finančná suma a postup do ďalšej fázy súťaže.

2.5.3. Cena pre víťazcu kvalifikačného kola: 150 eur.

2.5.4. Cena pre víťaza celej súťaže: 10.000 eur netto po odpočítaní zrážkovej dane.

2.5.5. Cenu pre víťaza zabezpečí Promea Communication spol. s r.o. a odvedie aj príslušnú daň.

2.6 Odovzdanie ceny :

Víťazovi súťaže bude cena odovzdaná zástupcom produkčnej spoločnosti Promea Communication spol. s r.o., a to bezprostredne po skončení súťaže.

2.7 Daňový režim :

Finančná cena podlieha zdaneniu v zmysle príslušných ustanovení zákona č. 595/2003 Z.z. o dani z príjmov v znení neskorších predpisov. Dani podľa príslušného zákona vo výške 19 % podliehajú finančné ceny nad 350,- Eur. Daň odvedie produkčná spoločnosť.

2.8 Ostatné ustanovenia súťaže :

Súťažiaci sú povinní pred začiatkom nakrúcania súťaže potvrdiť písomne svoj súhlas s pravidlami súťaže.

V prípade veľmi vážnych technických či iných problémov má zástupca vyhlasovateľa súťaže právo anulovať chybou postihnutú časť súťaže a následne pokračovať v súťaži od momentu, keď bola ešte regulárna.

Ak to nie je objektívne možné, pokračuje sa v súťaži od začiatku príslušného kola, ak ani to nie je možné, anuluje sa celý doterajší priebeh súťaže. Súťaž sa začne od začiatku.

Protesty proti priebehu súťaže, proti neuznaniu správnej odpovede, resp. proti uznaniu súperovej nesprávnej odpovede môžu súťažiaci podávať výlučne ústne, a to bezprostredne po udalosti, proti ktorej súťažiaci podáva protest. Správnosť odpovede sa overuje prostredníctvom internetu v maximálnom časovom limite 10tich minút.

Protesty sa podávajú výhradne na mieste nakrúcania zástupcovi vyhlasovateľa súťaže. Protesty musia obsahovať popis skutočnosti, ktorú súťažiaci napadá a stručné odôvodnenie, prečo ju považuje za nesprávnu. Protesty podané oneskorene alebo nespĺňajúce uvedené požiadavky budú zamietnuté. Protesty na mieste výroby programu posudzuje vyhlasovateľ súťaže alebo osoby ním poverené.

V prípade technických problémov sa záznam súťaže v potrebnej miere zopakuje a súťažiaci sú povinní odpovedať rovnako, ako pri prvom zázname.

Súťažiaci po skončení súťaže svojim podpisom potvrdia, že súťaž prebehla podľa pravidiel a že s jej výsledkom súhlasia.

Súťažiaci nemajú nárok na náhradu akýchkoľvek nákladov, ktoré im v súvislosti s účasťou v súťaži vznikli.

Zverejnenie víťaza kvalifikačných kôl a víťaza celej súťaže bude vždy vo vysielaní relácie.

2.9 Osobné údaje:

Účasťou v súťaži „NAJ ŠKOLA“ udeľuje súťažiaci prevádzkovateľovi Rozhlas a televízia Slovenska, Mlynská dolina, 845 45 Bratislava, IČO: 47 232 480 (ďalej len: „prevádzkovateľ“) v zmysle čl. 6 ods. 1 písm. a) a čl. 7 Nariadenia Európskeho parlamentu a Rady (EÚ) 2016/679 z 27. apríla 2016 o ochrane fyzických osôb pri spracúvaní osobných údajov a o voľnom pohybe takýchto údajov, ktorým sa zrušuje smernica 95/46/ES (všeobecné nariadenie o ochrane údajov) súhlas so spracúvaním osobných údajov pre účel: vyhodnocovanie súťaží, vedenie evidencie súťažiacich, komunikácia s nimi, zasielanie informácií týkajúcich sa súťaže, a to v rozsahu meno a priezvisko, korešpondenčná adresa, kontaktné údaje (mail, telefón).

Tento súhlas so spracúvaním osobných údajov je slobodne daným, konkrétnym, informovaným a jednoznačným prejavom vôle súťažiaceho, ktorý udeľuje na obdobie 2 rokov od vyčerpania výhry. Po uvedenej lehote budú osobné údaje súťažiacich mechanicky zlikvidované (skartované) a nebudú ďalej spracúvané v žiadnej databáze. Bližšie informácie na www.rtv.slovensko.sk alebo zodpovednaosoba@rtvs.sk.

2.10 Propagácia:

Súťaž je propagovaná vo vysielaní televíznej programovej služby a na webovej stránke RTVS, organizačná zložka Slovenská televízia.

3. ZÁVEREČNÉ USTANOVENIA

3.1 Záverečné ustanovenia

3.1.1. Vyhlasovateľ je oprávnený pravidlá súťaže meniť. V takomto prípade strácajú platnosť pôvodné pravidlá súťaže a súťaž sa riadi zmenenými, či novými pravidlami riadne zverejnenými, a to spôsobom, ako bol zverejnený pôvodný štatút.

3.1.2. Vyhlasovateľ súťaže si vyhradzuje právo v zmysle § 849 Občianskeho zákonníka súťaž odvolať. Dňom účinnosti tohto štatútu zaniká platnosť Štatútu televíznej súťaže Naj škola IP 16/2020.

3.2 Derogačná klauzula

Tento štatút nahrádza pôvodný štatút súťaže IP 34/2022

3.3 Platnosť štatútu :

Štatút nadobúda platnosť dňom jeho podpísania generálnym riaditeľom Rozhlasu a televízie Slovenska a účinnosť dňom zverejnenia. Štatút stráca platnosť 31.12.2023.